Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**gledanja rang liste**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 26.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Teodor Delibašić |
| 12.4.2022. | 2.0 | Verzija nakon FR | Teodor Delibašić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Uvod** **4**

Rezime 4

Namena dokumenta 4

**Scenario gledanja rang liste** **5**

Opis 5

Tok događaja 5

Posebni zahtevi 6

Preduslovi 6

Posledice 6

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da pogleda trenutno stanje rang liste

* 1. **Namena dokumenta**

Objašnjenje mogućih koraka koji se dešavaju kada korisnik gleda rang listu.

1. **Scenario igre Mozgić**
   1. **Opis**

Rang listu mogu gledati svi korisnici, čak i gost, koji se samo ne može naći na njoj. Na rang listi se nalaze najbolji rezultati registrovanih korisnika, svaki korisnik najviše jednom.

* 1. **Tok događaja**

**Uspešno gledanje rang liste**

1. Korisnik je završio gledanje rang liste i kliknuo je na dugme za povratak, te se vraća na Dashboard.

**Dodatni scenariji**

1. Korisnik tokom gledanja rang liste može da klikne neko od dugmadi Sign Out ili Back, kada se vraća na početni ekran, odnosno na Dashboard.
   1. **Posebni zahtevi**

Nema posebnih zahteva.

* 1. **Preduslovi**

Korisnik se nalazi na Dashboard stranici i kliknuo je dugme za gledanje rang liste.

* 1. **Posledice**

Nema vidnih posledica.